

## «Колонизаторы» - бессмертная классика среди настолок

Тематика: **Интернет-проекты**  
**Корпоративные новости**

Дата публикации: 29.08.2019

г. Москва

Дата мероприятия /  
события: 29.08.2019

*Настольные игры – отличный способ интересно и весело провести вечер в кругу друзей или семьи. Их любят и дети, и взрослые.*

Хотите начать свое знакомство с настольными играми, но теряетесь в их многообразии? Тогда вам точно подойдет игра «Колонизаторы»: даже если вы далеки от мира настольных игр, вы быстро научитесь разбираться в ней. Универсальная игра подойдет новичкам – несложные правила, простой и увлекательный процесс, быстрая подготовка и недолгие партии. В нее можно играть небольшой компанией, где любят активно общаться, логически мыслить и планировать, ведь здесь важно в первую очередь взаимодействие между игроками.

«Колонизаторы» стали бессмертной классикой среди «настолок» и выпускаются на 30 языках. Игра была создана в 1994 году в Германии Клаусом Тейбором. За время своего существования она получила множество наград, в том числе «Игра года» в 1995 году и престижную премию Origins Award.

В России «Колонизаторы» впервые появились в 2002 году и сразу полюбили настоящим «настоломанам» за оригинальный и захватывающий сюжет. В глубине души каждому из нас хочется побыть первопроходцем и отправиться в неизведанные края. Ваша мечта сбудется! Представьте, что в вашем распоряжении целый незаселенный остров Катан. Теперь вам предстоит очень много трудиться, чтобы освоить его территорию – прокладывать дороги, вести торговлю, добывать сырье, возводить города и защищать их от разбоев. Однако все не так просто, как кажется. Вам предстоит побороться за место под солнцем, выстраивать целую военно-экономическую стратегию. Ваш соперник не дремлет!

От первого хода зависит вся игра

Базовая версия игры «Колонизаторы» предназначена для 3-4 игроков. Но если вы любите играть большой компанией, можно увеличить количество участников до шести с помощью расширенного издания.

В самом начале каждый игрок получает две фишки поселения и две фишки участков дороги. Помните, что от вашего первого хода будет зависеть вся игра. Вам необходимо добывать ресурсы: зерно, шерсть, дерево, кирпичи и руду. Ресурсы в игре – ключ ко всему! С помощью них вы сможете возводить города, поселения и строить дороги. Ресурсы можно копить или обменивать через порты. Цель каждого первопроходца – создать большое и могущественное государство. Что для этого

нужно? Собрать 10 победных очков, которые находятся в карточках развития, раньше остальных соперников. Стройте как можно больше жилых поселений, развивайте самую крупную армию рыцарей, проложите самую длинную дорогу и получайте другие выдающиеся достижения.

Вооружитесь собственной стратегией и тактикой, чтобы обойти других!

Благодаря огромной популярности игра получила несколько дополнений: «Мореходы», «Города и Рыцари», «Купцы и Варвары», «Первопроходцы и Пираты». Правила здесь гораздо сложнее, но тем и интереснее.

Подробнее об игре:

<https://www.youtube.com/watch?v=dQutWQym0Q4&feature=youtu.be>

Постоянная ссылка на материал: <http://www.smi2go.ru/publications/114388/>