

Университет ИТМО стал партнером Международной Scratch-Олимпиады

Тематика: **IT и телекоммуникации**
Корпоративные новости

Дата публикации: 10.06.2022

г. Москва

Дата мероприятия / события: 10.06.2022

Национальный исследовательский университет ИТМО стал партнером VI Международной Scratch-Олимпиады по креативному программированию. В рамках партнерского соглашения специалисты входящего в структуру ИТМО Международного научно-образовательного центра «Безопасность и надежность критических цифровых технологий» разработали для экспертного жюри Scratch-Олимпиады набор критериев для оценки уровня информационной безопасности конкурсных проектов.

VI Международная Scratch-Олимпиада проходит в заочном формате в двух дисциплинах. Участники, выбравшие дисциплину «Scratch», выдвигают на конкурс анимированные истории, компьютерные игры и электронные образовательные ресурсы. В рамках дисциплины «Scratch+ROBBO» в Scratch-Олимпиаде соревнуются проекты роботов, виртуальных «умных домов» и образовательные проекты в сфере робототехники с использованием учебного оборудования «РОББО». Качество проекта оценивает экспертное жюри, которое, помимо прочего, учитывает и уровень решения задач, связанных с обеспечением информационной безопасности.

«Информационная безопасность — одна из главных составляющих любого проекта в области робототехники, — говорит Павел Фролов, основатель и продюсер «РОББО». — Она не менее важна, чем оригинальность идеи и качество ее воплощения. Наши партнеры из ИТМО предоставили ценнейший актив — свои знания и компетенции, благодаря которым мы совместными усилиями смогли четко сформулировать критерии оценки конкурсных проектов с точки зрения ИБ».

Межрегиональные туры Российского национального отборочного этапа VI Международной Scratch-Олимпиады уже завершились — по их итогам более 200 проектов вышли в общероссийский отбор. Финал, в котором примут участие победители национальных отборочных этапов из более чем 30 стран мира, состоится в сентябре 2022 года онлайн.

«Scratch-Олимпиада популяризирует изучение передовых технологий среди школьников и студентов. Кроме того, она способствует развитию робототехнического комьюнити в России. Сегодняшние участники Олимпиады уже через несколько лет будут создавать отечественные инновации. Для нас как научно-исследовательского университета, нацеленного на подготовку и развитие специалистов в области высоких технологий, сотрудничество с организаторами Олимпиады — возможность принять участие в интереснейшем и перспективном образовательном проекте», — говорит Марина Шутова, заместитель директора по внешним связям Международного научно-образовательного центра «Безопасность и надежность критических цифровых технологий» ИТМО.

О «РОББО»

РОББО — суверенная общероссийская платформа по обучению современной образовательной робототехнике юных инноваторов, мейкеров и предпринимателей на основе "открытого железа" и бесплатного "открытого кода". Платформа снимает зависимость от закрытых иностранных технологий и софта.

«РОББО» — лидерский проект Агентства стратегических инициатив (АСИ), резидент Фонда «Сколково» и АО «Технопарк Санкт-Петербурга», участник Кружкового движения Национальной технологической инициативы. Продукты компании разработаны при поддержке Фонда содействия инновациям и Минпромторга РФ. С помощью ROBBO обучается более 100 000 детей в 400+ школах и 150+ кружках 24 стран мира. Представительства компании открыты в Финляндии и Японии.

Постоянная ссылка на материал: <http://www.smi2go.ru/publications/144429/>